

REBEL MISSION CARD LIST



Deck	No.	Rep.	Phase	Ti tl e	Text
1	1	1	재충전	Defend the People	반란군 유닛이 있는 반란군 행성계가 4개 이상
	2	1	재충전	Cut Supply Lines	방해공작마커 혹은 반란군 유닛이 있는 제국군 행성계가 3개 이상
	3	1	재충전	Regi onal Support	1개 구획 내의 모든 인구 밀집 행성계에 반란군 지지도 있으면 플레이
	4	1	재충전	Defensive Position	반란군 건물이 3개 이상 위치한 행성계가 1개 이상(반란군 기지 미포함)
	5	1	재충전	Threaten the Core	코루스칸트 행성계와 그에 인접한 행성계에 위치한 반란군 유닛의 총 수가 5 이상
	6	1	재충전	Support of the Hutts	날 허타가 위치한 구획에 반란군 지지도가 있는 행성이 3개 이상
	7	1	재충전	The Long War	손에 있는 다른 목표 카드 2장 버리고 플레이
	8	1	전투 중	Cripping Blow	반란군이 개시한 전투에서, 제국군 지상 유닛을 체력 수치 총합 3이상 파괴 후 플레이
	9	1	전투 중	Rebel Assault	반란군 개시한 전투에서, (슈퍼)스타디스트로이어 파괴 후 플레이
	10	1	전투 중	Decisive Victory	같은 전투에서 우주 교전과 지상 교전 모두 승리한 후 플레이
2	1	1	재충전	Leave No One Behind	생포된 지휘관이 하나도 없으면 플레이
	2	1	재충전	Popul ar Support	6개 이상의 반란군 충성 행성계가 있다면 플레이
	3	1	재충전	A Time for Peace	2▲, 1●, 1■를 반란군 생산열에서 파괴한 뒤에 플레이
	4	2	재충전	Heart of the Empire	코루스칸트 행성계 반란군 유닛만 있다면(제국군X) 플레이 -> 카드를 손으로 되돌린다.
	5	1	전투 중	Li berati on	정복된 행성계에서의 지상 전투에 승리한 후 플레이
	6	1	전투 중	Sei ze Control	방해공작마커 가 있는 전투에서 우주 또는 지상전에서 이긴 후에 플레이. 그리고 방해공작 마 커를 제거
	7	2	전투 중	Death Star Plans	데쓰 스타 있는 우주교전 후 반란군 전투기가 1개 이상 남았다면, 이 카드를 공개하고 주사 위를 3개 굴려서 직격이 나오면 카드를 플레이 & 데쓰 스타 파괴 - 실패 시, 카드를 손으로 되돌린다.
	8	1	즉시	Rebel Cell	이 타겟 마커를 아무 반란 행성계에 놓는다. 매 재충전단계의 시작 때, 이 마커가 행성계에 남 아있다면, 목표 카드를 플레이하는 대신 손에서 1개의 목표 카드를 버려서 평판 1을 얻을 수 있다.
	9	1	즉시	Rai d Outposts	제국은 2개의 외판행성계에 해당 마커를 하나씩 올려놓는다. 이 마커가 제거될 때마다 반란 군은 평판을 1 얻는다.
3	1	1	재충전	Establish Outposts	5개 이상의 행성계에 반란군 유닛이 있다면 플레이
	2	2	재충전	Upri si ng	9개 이상의 행성계에 반란군 행성계가 있다면 플레이
	3	•	재충전	Show No Fear	반란군 기지가 있는 행성계에 타겟 마커를 놓는다. 새로운 기지가 생선될 때, 이 마커를 제거한다. 매 재충전 단계마다 이 마커가 아직 행성계에 있다면, 1 평판을 얻는다.
	4	*	재충전	Inspire Sympathy	파괴된 행성계의 개수마다 평판 1을 얻는다.
	5	1	전투 중	Maj or Victory	반란군이 개시한 전투에서, 체력 총합 3 이상의 제국 함선을 파괴시켰다면 플레이
	6	1	전투 중	Raid Imperial Factory	■ 자원이 있는 행성계 내에서, 반란군이 개시한 전투의 우주전 또는 지상전에서 이긴 후에 플레이
	7	2	전투 중	Death Star Plans	데쓰 스타 있는 우주교전 후 반란군 전투기가 1개 이상 남았다면, 이 카드를 공개하고 주사 위를 3개 굴려서 직격이 나오면 카드를 플레이 & 데쓰 스타 파괴 - 실패 시, 카드를 손으로 되돌린다.
	8	2	전투 중	Return of the Jedi	다스 베이더나 팰퍼틴 황제가 있는 행성계의 전투에서 이긴 후 플레이. 만약 루크 스카이워커 (Jedi)가 이 행성계에 있는 경우, 제국 지휘관 하나를 제거