







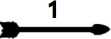









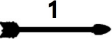









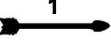









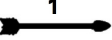



개척자 있는곳에 "건설"이루어 짐
 마을이 더 많으면  "도시"건설
 마을 "파괴" 1 , 도시"파괴" 2 .
 "제거"는 공포토큰 획득 불가.
 땅&다한 공격 받으면 반격가능
 공격 받지 않으면 반격도 없다.
 땅 2데미지:  오염 &확산.
 오염시 그땅의 현신 제거.  ~~~~
 현신 모두사용시 정령 이동가능
 빠른/느린 사용시기 주의  
 빠른공격은 느린단계때 사용 불가
 사거리 주의,  1
 기준조건(현신/성지) 주의 
 핸드의 카드제한 장수 확인 **3**
 승리조건 확인 공포단계 I - II - III

개척자 있는곳에 "건설"이루어 짐
 마을이 더 많으면  "도시"건설
 마을 "파괴" 1 , 도시"파괴" 2 .
 "제거"는 공포토큰 획득 불가.
 땅&다한 공격 받으면 반격가능
 공격 받지 않으면 반격도 없다.
 땅 2데미지:  오염 &확산.
 오염시 그땅의 현신 제거.  ~~~~
 현신 모두사용시 정령 이동가능
 빠른/느린 사용시기 주의  
 빠른공격은 느린단계때 사용 불가
 사거리 주의,  1
 기준조건(현신/성지) 주의 
 핸드의 카드제한 장수 확인 **3**
 승리조건 확인 공포단계 I - II - III

개척자 있는곳에 "건설"이루어 짐
 마을이 더 많으면  "도시"건설
 마을 "파괴" 1 , 도시"파괴" 2 .
 "제거"는 공포토큰 획득 불가.
 땅&다한 공격 받으면 반격가능
 공격 받지 않으면 반격도 없다.
 땅 2데미지:  오염 &확산.
 오염시 그땅의 현신 제거.  ~~~~
 현신 모두사용시 정령 이동가능
 빠른/느린 사용시기 주의  
 빠른공격은 느린단계때 사용 불가
 사거리 주의,  1
 기준조건(현신/성지) 주의 
 핸드의 카드제한 장수 확인 **3**
 승리조건 확인 공포단계 I - II - III

개척자 있는곳에 "건설"이루어 짐
 마을이 더 많으면  "도시"건설
 마을 "파괴" 1 , 도시"파괴" 2 .
 "제거"는 공포토큰 획득 불가.
 땅&다한 공격 받으면 반격가능
 공격 받지 않으면 반격도 없다.
 땅 2데미지:  오염 &확산.
 오염시 그땅의 현신 제거.  ~~~~
 현신 모두사용시 정령 이동가능
 빠른/느린 사용시기 주의  
 빠른공격은 느린단계때 사용 불가
 사거리 주의,  1
 기준조건(현신/성지) 주의 
 핸드의 카드제한 장수 확인 **3**
 승리조건 확인 공포단계 I - II - III