

I

**동상**

2 3



봄/여름/가을이 시작될 때, 자신의 모든 주사위가 같은 면이라면, 주사위 하나를 다시 굴릴 수 있다.

II

**예배당**

3 1 5




봄/여름/가을이 시작될 때, 자신의 모든 주사위의 합이 7 이하라면, 주사위 전부를 다시 굴릴 수 있다.

III

**교회**

3 1 2 7



겨울 전투에서 +0  
(악마(Demon)가 쳐들어 왔다면 +1)

IV

**대성당**

5 3 9



게임 끝날 때, 자신이 갖고있는 2개의 자원마다, 추가적인 1 을 얻는다.

**여관**

1 1 0



매년 여름이 끝날 때, 토큰을 받는다.

**시장**

2 2 1



계절마다 한 번 당신이 사용할 주사위의 합보다 1 많거나 1 적은 조연자를 선택할 수 있다.

**농장**

2 3 1 2



봄/여름/가을에 흰색 주사위 하나를 더 굴린다. 대신 겨울 전투에서 -1

**상인 조합**

3 1 2 4



봄/여름/가을이 시작될 때, 주사위 굴리기 전 1 를 받는다.

**망루**

1 1 1



겨울 전투에서 +1

**대장간**

1 2 2



겨울 전투에서 +1

**병영**

2 2 1 4



겨울이 시작되기 전 7단계에서 병사를 고용할 때 자원 1개만 지불

**마법사조합**

3 2 2 6



겨울 전투에서 +2

**울타리**

2 0



겨울 전투에서 +1  
(좀비(Zombie)가 쳐들어 왔다면 +2)

**마구간**

1 1 1 2



적어도 하나의 를 제공하는 조연자를 선택했다면 하나를 더 받는다.

**석재 성벽**

2 2 2



겨울 전투에서 +1  
(추가로 비겼더라도 이긴 것으로 간주)

**요새**

3 2 4



겨울 전투에서 +1  
전투에서 이겼다면 보상받을 때, 1 을 추가로 더 받는다.

**바리케이드**

1 0



겨울 전투에서 +0  
(고블린(Goblin)이 쳐들어 왔다면 +1)

**크레인**

1 1 1



III 또는 IV 건물을 지을 때, 1 을 적게 지불한다.

**마을 회관**

2 1 1 2



봄/여름/가을이 끝날 때, 또는 아무 자원 하나를 내고 1 을 받을 수 있다.

**대사관**

2 2 2 4



봄/여름/가을이 끝날 때, 1 을 받는다.