

호그와트

1972 N.T

게임을 시작하기 전
까지는 절대로 카드를
확인하지 마십시오



안녕하십니까, 요원 여러분.
'타임스토리즈 호그와트'는
해리포터 시리즈에 등장하는
'호그와트'를 배경으로 제작한 팬
확장입니다.

본판의 볼륨과 플레이 타임이 너무
길어 타임스토리즈에 접근하기
쉽지 않은 분들을 위해 프롤로그
형식으로 제작했습니다. 따라서
'정신병원' 시나리오를 하지 않아도
플레이에 전혀 문제가 없습니다.
플레이 타임은 1시간~1시간 반
정도 입니다.

궁금한 점이나 문제가 있으면
카카오톡 아이디 'phset'로
연락주시면 감사하겠습니다.



BASE - A



당신이 전송실에 들어선 순간, 방안 모든 화면이 켜졌다. 그 중 한 화면에 로라의 얼굴이 떠올랐다.

‘반갑습니다, 요원 여러분. 축하드립니다. 여러분은 이제 요원으로 인정 받기 위한 마지막 단계를 수행하게 될 것입니다. 부디 성공해주시길 바랍니다.’

*B부터 D까지 카드를
공개하고 차례로
읽으십시오.*



BASE - B



반갑네 애송이들. 38초 지각 이군!
이렇게 시간 개념이 없어서야
시간요원 노릇 하겠나? 정신
뚝바로 차리라고!! 이번 미션은
1900년대의 한 마법학교로 가게
될거다. 그곳에서 시간을 뒤틀 수
있는 아이템이 분실되었거든.
이게 어둠의 손에 들어가면 큰
재앙이 닥칠 거야. 너희의 목표는
그걸 찾는 것이다. 알겠나?

Mission

시간 왜곡 장치를 찾아라



BASE - C



샘이 나타나 우리에게 말을 건넸다.
“안녕하세요.
들으셨겠지만 여러분은 1900년대의 한 마법학교로 가게 될 것입니다. 그럼 여러분 수용체의 특성에 대해 알려드리겠습니다.



화술



마법력



모든 플레이어가 함께 있어야 입장할 수 있습니다.



해당 장소의 테스트를 완료하기 전까지 나갈 수 없습니다.



BASE - D

최종준비

1. 미션 카드를 CODEX 1에 놓습니다.
2. PLAN 카드를 알맞게 펼쳐 놓습니다.
3. 그룹 마커를 대연회장에 놓습니다.
4. 아이템 카드를 알맞은 곳에 놓습니다.
5. 타임마커를 25에 놓습니다.
6. 요원들은 수용체를 선택합니다.
7. 타임캡틴을 정합니다.
8. 3인으로 플레이 한다면, 가장 숙련된 플레이어가 2개의 수용체를 운용하여 4개의 수용체를 모두 사용합니다. (스네이프와 릴리를 함께 운용하는 것을 추천합니다.)

전송이 시작되자 로라가 마지막 충고를 남겼다.

“주의 사항이 있다면, 여러분이 빙의 중이라는 사실을 절대로 들키지 마십시오. 여러분은 수용체가 가진 능력 만큼의 마법을 사용할 수 있을 것입니다. 그럼 즐거운 전송 되시길!”



MISSION SUCCESSFUL



밥은 크게 기뻐하는 얼굴로
여러분을 맞이했다.

‘정말 잘했네 제군들! 타임 터너를
훌륭하게 회수 했어!! 이제
자네들은 정식 요원으로 인정
받았네. 그럼 첫 미션을 시작하기
전에 휴가라도 다녀 오게나!!’

아이템 10 획득



MISSION FAILED



‘이런 멍청한 녀석들!! 시간 왜곡
장치를 찾아 오랬지 누가 타락한
어둠의 마법사에게 넘기랬어!!
아무래도 자네들의 요원 승격은
보류해야겠군....’

뭘 멀뚱히 서있어!! 가서 훈련이라도
하란 말이야!!

아이템 10 획득



MISSION FAILED (TU)

본부로 돌아오자, 밥이 언짢은
표정으로 당신을 바라보며 말했다.
'음... 정식요원이 아닌 너희에게 조금
힘든 임무였나? 하지만 첫 실패이니
눈감아 주도록 하지. 하지만
두번째는 없다네 제군들.'
타임마커를 25에 놓습니다. 요원
마커가 붙어있지 않은 아이템을 모두
반납합니다. Base-D카드를 보고 다시
시작합니다.

*앞으로 TU가 0이 되더라도
귀환하지 않고 TU를 아래로 계속
깎으며 진행합니다.
게임 종료 시 TU를 기록합니다.*

PLAN



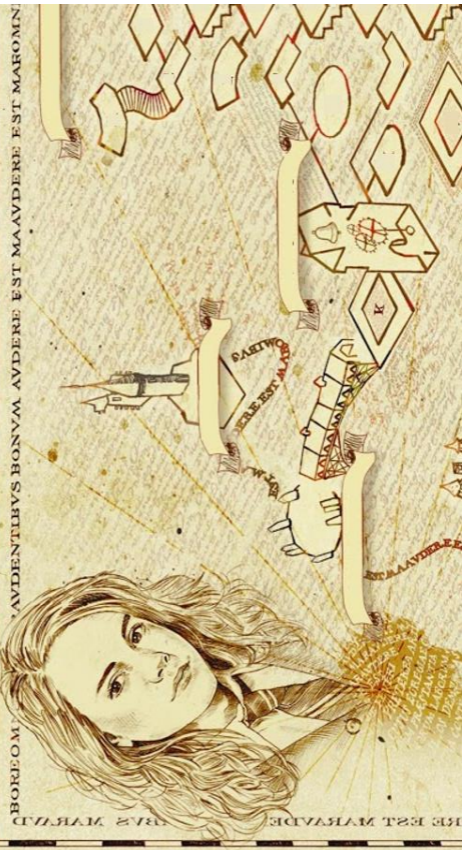
297

298

295

294

299



302

301

300

PLAN



500

500

502

299

500

293

293

299

VS MARAVDENTIBVS BONVM AVDERE

IBVS MARAVDENTIBVS BONVM AVDERE EST MARAVDERE OMNIBVS MARAVDENTIS

Harry Potter

AND THE
ORDER
OF THE PHOENIX™

THE GAME OF BOCA: MAP



PLAN



AS BONAM VALDE



298

294

296



ADVERBERE EST MAVA
ADVERBERE EST MAVA
ADVERBERE EST MAVA



ENTIBVS BON
MAVA
MAVA



S MARAVDENTIBVS BONVM AVDERE EST MARAVDERE OMNIBVS

WWW.HARRYPOTTER.EA.COM



300

308

302

309

306

PLAN



MAP KEY

OMNIBUS MARAVDENTIBUS BONVM AVT

ERE EST MARAVDER

295

294

293

ST MAAVDERE EST MAROMNIBVS

HARPER PICTURE AND THE CREATOR OF THE PICTURE SHOWS © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.

HARPER PICTURES, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.

Warner Bros. Publishing Rights © 2007

EA GAMES, EA GAMES logo and EA GAMES logo are trademarks of EA GAMES Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners.



1

1

1

ITEM

/

초콜릿 개구리



마법이 걸려 움직이는 간식. 맛
있지만 조금 징그럽기도 하다...

이 아이템을 버리면 수용체 1명
의 체력을 1 회복한다.

2

2

2

ITEM

2



200

150

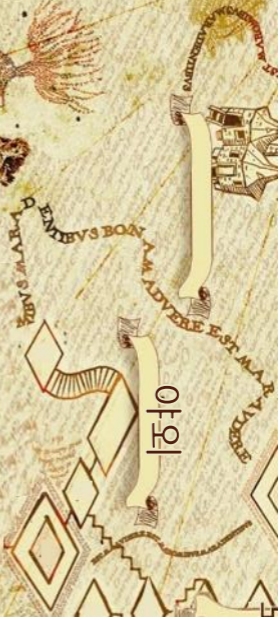
100

50

0

S MARAVDENTIBVS BONVM AVDERE, EST MARAVDERE OMNIBVS

WORLDWIDE POTTERY WWW



0121

234

299

EDVA MIVON SVA

3

3

3

ITEM

3

빗자루



최신형 마법 빗자루.

타면 하늘을 날아다닐 수 있다!

4

4

4

ITEM

4

보름초



보름달에만 싹이 트는 약초.

5

5

5

ITEM

5

마디풀



각종 물약의 재료로 쓰이는 약초.
마디풀주의 원료이기도 하다.

6

6

6

ITEM

6

겨우살이



나무에 기생해서 사는 식물.
출입구 위에 매달아 놓으면...?

7

7

7


ITEM

7

피터 페티그루



제임스, 시리우스, 그리고
리무스의 친한 친구.

피터 페티그루가 동료가 되었습
니다! 즉시  2개를 이 카드
위에 올리세요.

언제든지 피터 위에 있는 토큰 1
개를 제거해 테스트의 방패 1개
를 없앨 수 있다.

8

8

8

ITEM

8

제임스의 안경



제임스의 안경.
어? 그런데 아까 연회장에서 제임스는 안경을 쓰고 있지 않았던가?

9

9

9

ITEM

9

기사 갑옷



+1

커다란 전신갑옷.
갑옷에 뭔가 끼어 있다.

아이템 11 획득

10

10

10

ITEM

10

첫번째 런 성공 : 100P

잔여 TU 11이상 : 90P

잔여 TU 6 ~ 10 : 80P

잔여 TU 0 ~ 5 : 70P

잔여 TU 0미만 : 60P

감소 TU 10이상 : 50P

제작 - 중앙대학교 보드게임 동아리 BOCA

총괄 - 박해림

제작 - 김기훈 김영남 김용선 박지호 양유빈 유나연

이지우 임세웅 정지성 전지은 조수인

즐겁게 플레이 하셨나요?

즐겁게 플레이 하셨다면 아래 링크에 답해주시면
감사하겠습니다. 추천을 통해 기프티콘을 드립니다!

<http://naver.me/F3B7Xjux>

재미있게 플레이 하셨다면
'타임스토리즈 타임 패러독스'도
플레이 해보세요^^

11

11

11

ITEM

//



12

12

12

ITEM

12



Slytherin

13

13

13

ITEM

13



14

14

14

ITEM

14



15

15

15

ITEM

아이템 15

*...incomprehensible terms
...the various complete removal of
...their power*

Impervius

Repels water from a surface

Incarcerous

*Conjures up ropes, which then bind an
opponent*

Incendio

Lights a fire

Legilimens

Levicorpus

*Turns your opponent upside down
lengths them in the air*

Liberacorpus

*'Liberatus', or frees a body
caught up by the levitating*

Locomotor Motorus

*The Leg-Locker
locks an opponent's legs*

Lumos

주문서적
마법력 +1



16

16

16

ITEM

아이템 16



물속에서 자라는 수선화

17

17

17

ITEM

아이템 17



끼아아아악!!!

귀가 찢어질 듯한 멘드레이크의 비명소리가 들렸고 약제실 안 모두가 기절했다. 깨어난 후 슬러그혼 교수에게 크게 혼이 났다. 2TU감소

18

18

18

ITEM

아이템 18



타임터너
시간을 자유롭게 오갈 수
있는 목걸이

19

19

19

ITEM

아이템 19



툼 리들: '후후 고맙군. 제
임스는 가뒤편이니 잘 찾
아보라고.'
미션 실패 카드 오픈

20

20

20

ITEM



3 MARAVDENTIBVS BONVM AVDERE, EST MARAVDERE OMNIBVS

WWW.HARRYPOTTER.EA.COM



공
공

야
의



21

21

21

ITEM



ST MAAVDERE EST MAROMNIBVS

ESRE EST MARVDICH

OMNIBVS MARAVDENTIBVS BONVM AVD

MARVDIERE



약제실



ALLER PRINTING AND THE CENTER OF THE PUBLISHING Industry in 2007 (Business Ave. No. 1, Euphonia, 4th, 5th, 6th floor)
5A Euphonia 1st floor (Business Ave. No. 1, Euphonia, 4th, 5th, 6th floor)
5B Euphonia 2nd floor (Business Ave. No. 1, Euphonia, 4th, 5th, 6th floor)
5C Euphonia 3rd floor (Business Ave. No. 1, Euphonia, 4th, 5th, 6th floor)
5D Euphonia 4th floor (Business Ave. No. 1, Euphonia, 4th, 5th, 6th floor)
5E Euphonia 5th floor (Business Ave. No. 1, Euphonia, 4th, 5th, 6th floor)
5F Euphonia 6th floor (Business Ave. No. 1, Euphonia, 4th, 5th, 6th floor)

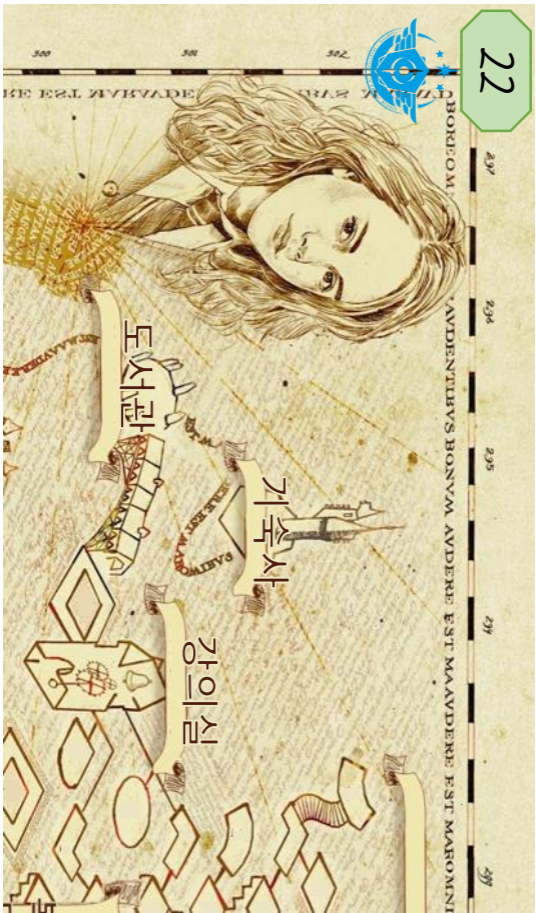
462 562

22

22

22

ITEM



도서관

기독교사

강이신

23

23

23

ITEM

23

역사 책



책에는 기숙사의 역사에 대하여 나와있다. 후플푸프, 그리핀도르, 레빈클로, 슬리데린 순서로 설명이 나와있다.

24

24

24

ITEM

맨 윗줄과 같이 배치했다면
두번째 줄과 같다면



세번째 줄과 같다면



24

만약 모두 아니라면 5TU감소 후
해당 아이템 반납, 대연회장으로 이동



릴리 에반스





릴리 에반스
Lily Evans

그리핀도르

3



1



1



2



릴리 에반스는 화술에
특화되어 있습니다.

화술 테스트에서 ★ 이 1개 이상 나올
때마다 결과에 ★ 1개를 추가합니다.

리무스 루핀





리무스 루핀
Remus Lupin

그리핀도르

1



3





3






3



리무스 루핀은 마법력에 특화되어
있습니다.

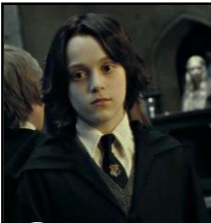
주사위에서  이 나올 시 이
카드에 난폭 토큰 

을 하나 놓습니다. 난폭 토큰이
3개 쌓이면, 리무스루핀과 같이
있는 캐릭터는  1감소합니다.

마법 테스트에서  1개 이상 나올
때마다 결과에  1개를 추가합니다.

세베루스 스네이프





세베루스 스네이프
Severus Snape

슬리데린



세베루스 스네이프는 릴리에반스와 같은 칸에 있을 때 주사위를 하나 더 굴립니다.
시리우스 블랙이나 리무스 루핀과 함께 있을 때 주사위를 하나 덜 굴립니다.

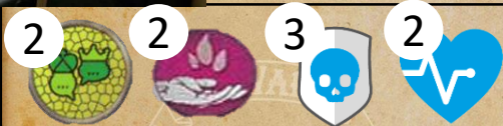
시리우스 블랙





시리우스 블랙 Sirius Black III

그리핀도르



시리우스 블랙은 어느 하나
모자란 점이 없는 올-
라운더입니다.

테스트를 할 때 턴당 1번에
한하여 주사위를 다시 굴릴 수
있습니다. (모든 주사위를 다시
굴려야 합니다.)

대연회장



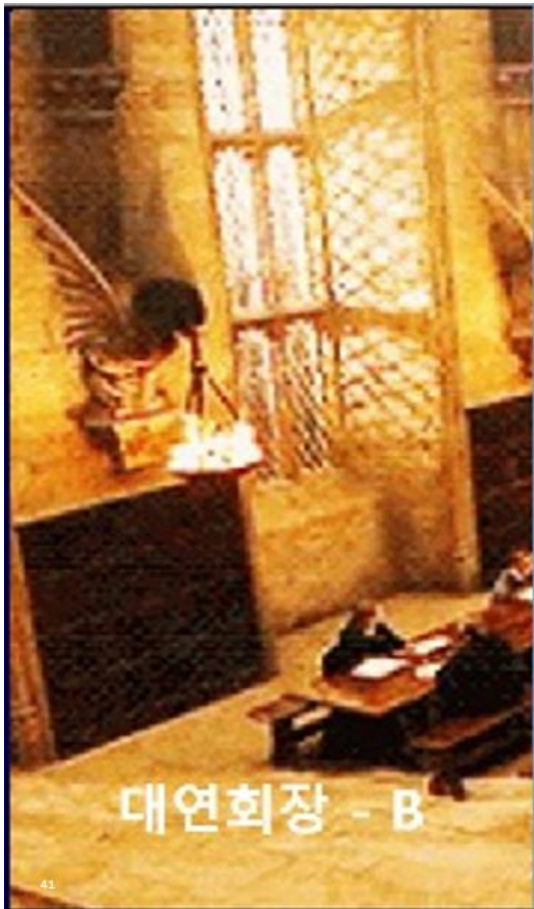
B-C-D-E

대 연회장은 식사하는
학생들로 시끌시끌하다.

왼쪽에는 학생들이 식사를
마치고 군것질거리를
꺼내어 먹고 있다.

그리핀도르의 식탁 앞에
제임스 포터가 누군가를
기다리는 듯이 서있다.

연회장의 가장 오른쪽, 문
앞에는 슬리데린 유령이
서성거리고 있다.



대연회장 - B



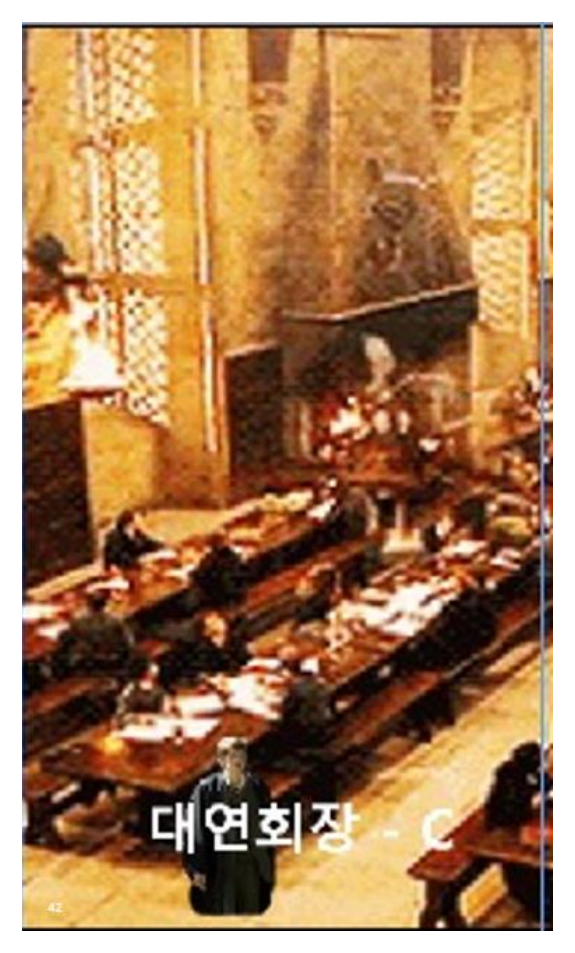
“야, 이거 먹어볼래? 개구리
초콜릿이야!!

괜찮아, 꽤 맛있대!

어어.. 도망가지 말고!!!”

2TU를 소모하여


아이템 1 획득



대연회장 - C



“얘들아 그거 들었어? 시간을
조종할 수 있는 목걸이가
사라졌대. 우리가 그걸 찾아서
돌려드리면 추가 점수를 주시지
않을까? ㅎㅎ, 게다가 재밌어
보이잖아!!”

A high-angle, wide shot of a grand, ornate hall, likely a legislative chamber or a formal assembly. The room is filled with people seated at long, dark wooden tables arranged in a semi-circular or tiered fashion. The architecture features high ceilings with intricate details, arched doorways, and classical columns. The lighting is warm and focused on the seating area. The overall atmosphere is formal and significant.

대연회장 - B



(당황스러워 보이는 표정을 짓고 있다.
가까이 다가가 봤으나 그다지 말해줄
생각은 없어보인다. 무슨 일일까..?
같은 슬리데린의 학생이라면
뭔가 말을 해줄지도?)

슬리데린 소속의 캐릭터가 이곳에
있다면  로 이동



대연회장 - E



“아, 너구나 세베루스. 흐음.. 아까
악제실 옆을 지나올 때 들었는데,
슬러그혼 교수가 한숨을 죽 쉬더라고..
혹시 뭐 들은거 있니? 좀 걱정이
되는구나.. 음, 역시 너도 모르니?
대체 무슨일일까..?”
말을 마치자 스트록 사라진다.

ИИИ



B-C-D-E-F-G-H

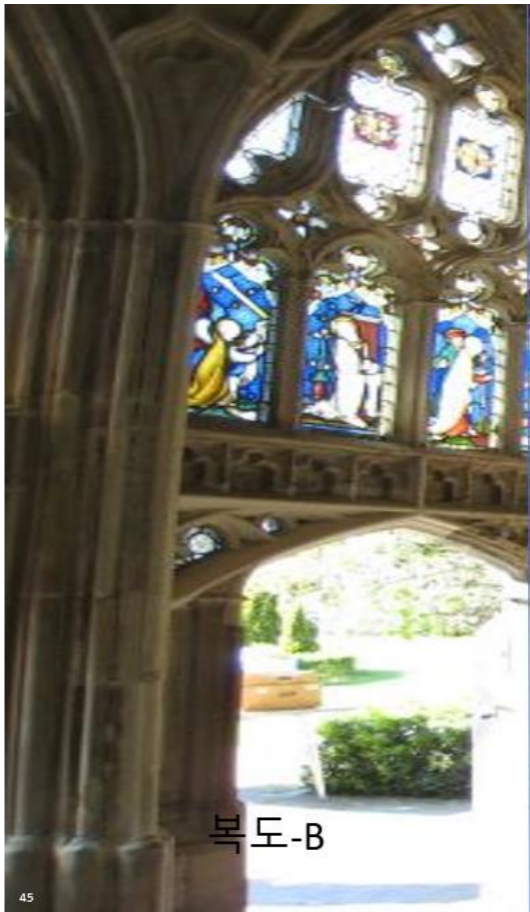
복도로 들어섰다.

왼쪽의 문으로 향하면
밖으로 나갈 수 있을 것
같다.

복도 한가운데에 한 학생이
신나는 얼굴로 밖으로
향하고 있다.

그 옆에는 이상한 문양을
한 문이 보인다.

오른쪽 계단으로 가면 다른
층으로 이동 할 수 있을 것
같다.




복도-B



이곳을 통하면 밖으로 나갈 수
있을 것 같다.

아이템2 획득

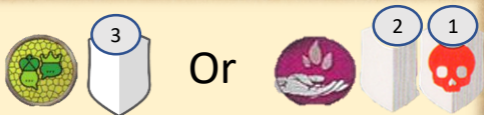
A young boy with reddish hair, wearing a dark, wide-brimmed robe over a grey sweater with orange and white stripes at the collar, stands in a grand Gothic cathedral. He holds a large, black, spear-like object diagonally across his body. The cathedral's interior is filled with intricate stone arches, ribbed vaulting, and numerous stained-glass windows with colorful depictions of figures. The lighting is warm, highlighting the architectural details.

복도-C



‘신상 빗자루를 선물받았어!! 지금 바로 나가서 타볼거야!! 엄청 빠르겠지? 흥! 아무리 사정해도 너한테 안 빌려줄거야!!’

당신은 학생을 설득하거나 마법을 사용할 수 있다.



성공 시 **아이템 3** 획득



복도-D



알 수 없는 문양을 한 문이 있다.

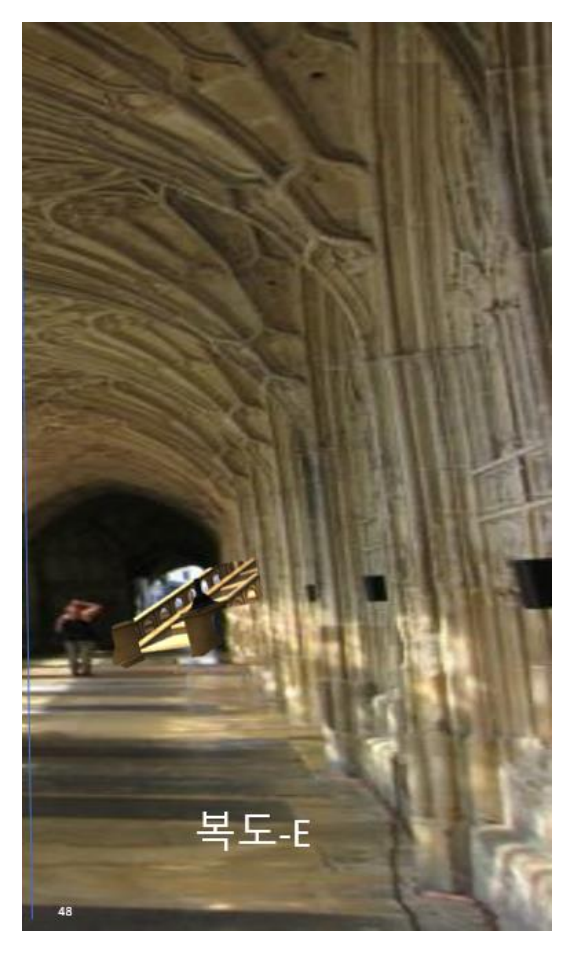
아이템 11,12,13,14 가

있다면

문을 열 수 있다.

아이템을 배치 하시오.

배치한 후 아이템 24 획득

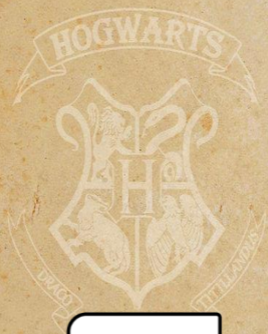
A photograph of a long, arched stone tunnel. The walls and ceiling are made of rough-hewn stone blocks. On the right side, a wooden staircase with a railing leads upwards. In the distance, a person is walking away from the camera towards a bright opening at the end of the tunnel. The lighting is warm and focused on the stone surfaces.

복도-E

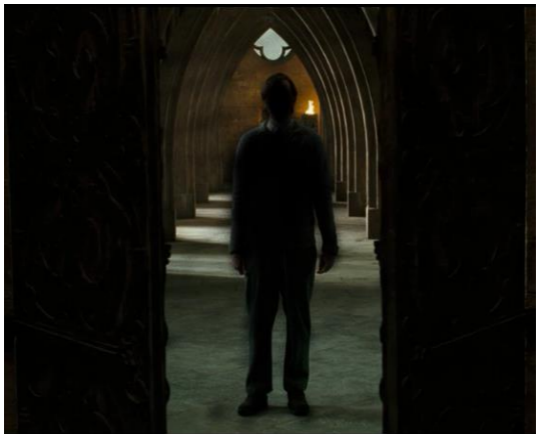


위층과 아래층으로 통하는 계단이 보인다.

아이템 21, 22 획득

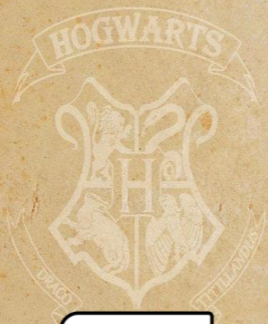


복도-F

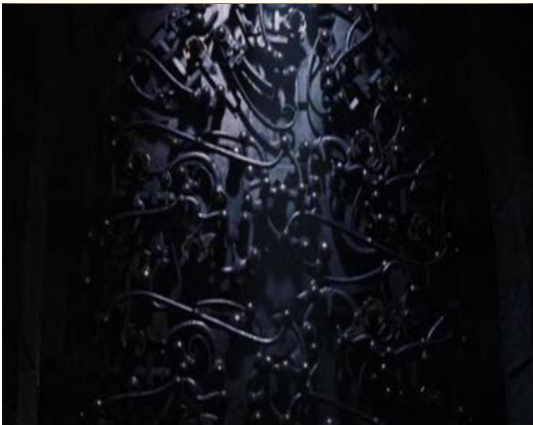


회장을 배치하자, 큰 소리를 내며
문이 열렸다.

Location ??? 로 즉시 이동



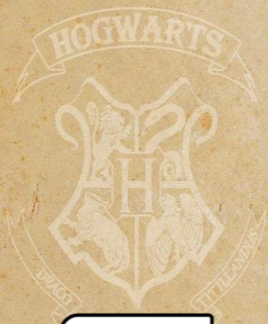
복도-G



휘장을 배치하자 문이 열렸고, 여러분은 안쪽으로 들어갔다. 그러나 순간 뒤에서 ‘꽁’ 하는 소리와 함께 문이 닫혀버렸다. 방 안을 살펴보아도 다른 출구는 없어보인다. 문은 마법으로 잠겨 있다.



**아이템 24 반납, TU 주사위를
굴려 다른 장소로 즉시 이동**



복도-H



휘장을 배치하자 문이 열렸고, 여러분은 안쪽으로 들어갔다. 그러나 내부에서 맞이하고 있는 것은 커다란 뱀이었다.

모든 요원



1 감소

**아이템24 반납, 즉시
대연회장으로 이동**

야
외

A

B-C-D

복도의 문을 통해

호그와트 밖으로
나왔다. 왼쪽에는
매우 곤란한 표정을
짓고 있는 마법사가
있었고, 오른쪽으로
가면 온실로 향할 수
있는 듯 하다.



야외-B



이런, 스니치를 놓쳐 버렸어! 저
녀석을 어떻게 다시 잡지? 아, 혹시 저
녀석을 잡아주지 않겠니?

아이템3이 있다면 스니치를
잡아줄 수 있습니다. 그렇게
한다면
로 이동



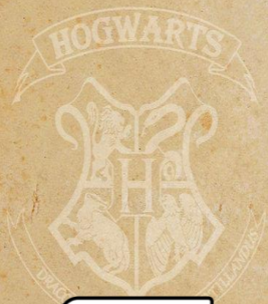


야외 - c



야외 뒤쪽으로 온실이 보인다.

아이템 20 획득



야외 - D



'오, 정말 고마워! 빗자루를 정말
잘 타는구나!! 못 잡으면 어떡하나
걱정했는데 다행이야!

스니치를 잡아 주었지만
너무 오랜 시간이 걸렸다.
5TU감소


온스

A

B-C-D

온실에는 여러가지 약초가
재배되고 있었다.

초입에는 경고문이 세워져
있었고, 약초밭 가운데는 누가
뜯어간 듯 마구 파헤쳐져
있었다. 오른쪽 구석에는
여러가지 약초가 재배되고
있다.

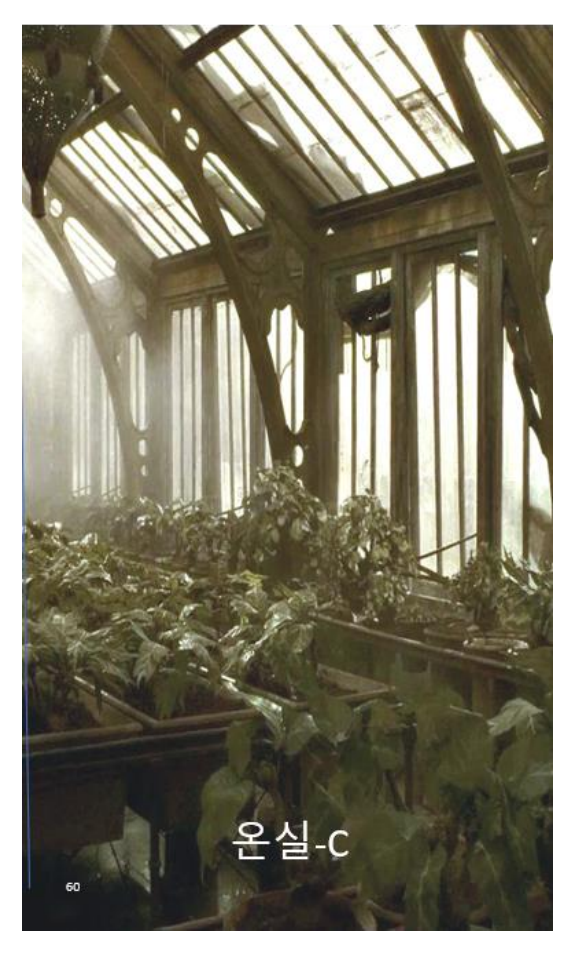
A dark, atmospheric scene, possibly a museum exhibit or a stage set. In the foreground, a wooden sign with a black skull and crossbones symbol is mounted on a post. The sign is made of three horizontal planks. Behind the sign, a large, glowing, teardrop-shaped object hangs from the ceiling, casting a bright light. The background is dark and misty, with some green foliage visible on the left and right sides. The overall mood is mysterious and ominous.

온실-B



경고 : 전문가와의 동행이나 허가 없이 함부로 약초를 재배하지 마시오. 무단으로 재배하다가 일어난 사고에 대하여 책임지지 않음

-슬러그혼-



온실-C



약초 더미가 마구 파헤쳐져 있었다.
누군가 약초를 허락없이 뽑아간 듯
하다.



온실-D



보름초, 마디풀, 겨우살이, 수선화가
재배되고 있다. 원하는 만큼 약초를
획득할 수 있지만 약초를 뽑는 데에
시간이 걸릴 것 같다.



가 있다면 아래 행동 선택 가능

1/2/3/4개를 획득할 때 각각

1/2/4/6 TU 소모

아이템 4(보름초), 5(마디풀),

6(겨우살이), 16(수선화) 획득 가능

강의실



B-C-D

강의실에 들어서자

교수와 학생들의 이목이
집중되었다.

왼쪽에 학생들은 전혀
상관하지 않고 떠들고
있었고, 가운데 빈
자리에는 책만이 덩그러니
놓여져 있었다.

교수는 매우 화난 표정으로
여러분을 주시하고 있었다.



강의실-B

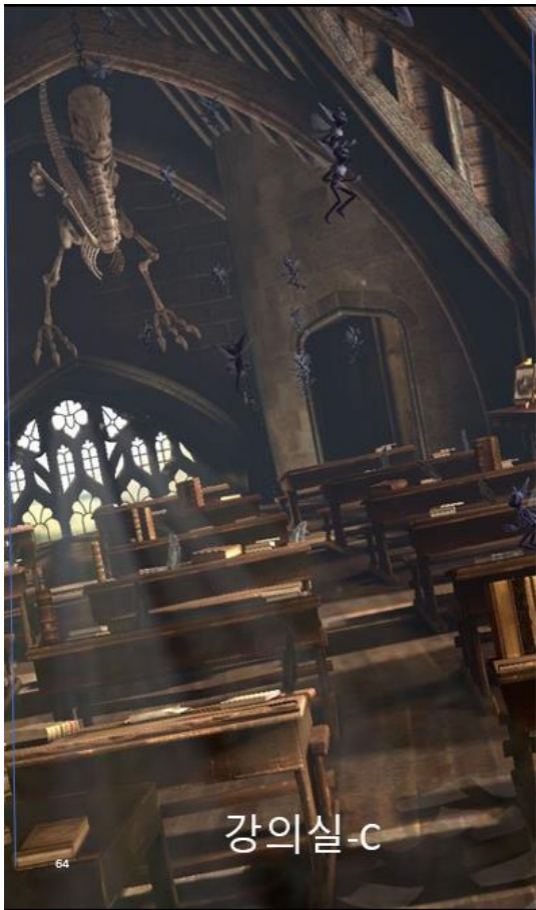


당신이 학생 근처로 갔지만 아랑곳
하지 않고 떠돌고 있었다.

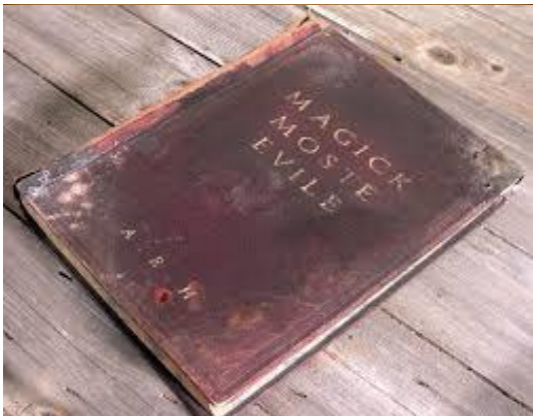
“슬리데린의 톰 리들이 요새
이상한 짓을 하고 다닌다며?”

“맞아 나도 그런 소문을 들었어.
어둠의 마법을 배웠다는 거
같던데?”

“ㅋㅋㅋㅋ 말이 되는 소리를 해라.
무슨 어둠의 마법이야...”




강의실-c



책상위에 못 보던 책이 놓여있었다.
처음보는 책인데.... 책안에는 마법에 관한
내용이 적혀 있었다.

*'...마법에서 가장 중요한 것은 바탕이다.
마법의 본질은 그 바탕으로 나타나고 상징
등이 변하더라도 그 바탕의 색과 같은
특징이 변하지 않으면 그 본질은 변하지
않는다....'*



강의실-D



“자네들 전부 지각이야!! 수업시간이
얼마나 지났는지 알고 있어? 전부 감점인
줄 알아라!!
뭘 멀뚱히 보고 있어? 죄송할 시간 있으면
빨리 들어가 앉으라고!!
제임스는 같이 안 온거냐? 이놈은 또 왜 안
들어와!”

교수님은 계속해서 잔소리를 늘어놓았다.

기
숙
사



B-C-D-E

그리핀도르의 기숙사로 들어왔다.

여러분 중 그리핀도르 소속이
있었기에 문지기 초상화는 바로 문을
열어주었다.

기숙사 안쪽에서 피터가 여러분을
보고 있었고, 그 옆에 목이
달랑달랑한 닉이 여러분을 경계의
눈빛으로 쳐다보고 있었다.
난로 옆에는 치렁치렁하게 장식된
갑옷이 있었고, 오른쪽 끝에는
제임스의 것으로 보이는 책상이
있었다.

*스네이프는 이 곳에서 이동을 할 때
1TU를 더 소모해야 합니다.*



기숙사 B

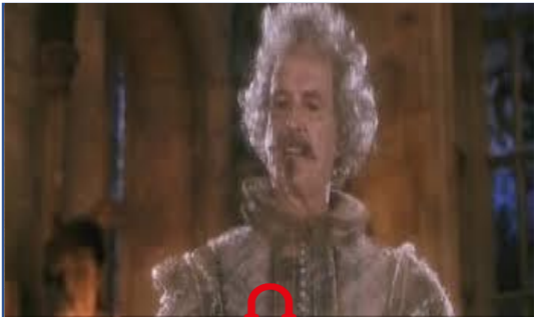


'너희들 어디갔었어? 계속 찾았잖아!! 어?
제임스는 어디갔어? 너희랑 같이 간거
아니었어?

스네이프가 이곳에 없고 루핀 혹은
시리우스가 이곳에 있다면
아이템 획득

A medieval manuscript illustration. A man stands in the center, wearing a grey, quilted, padded outfit consisting of a long tunic and breeches. He has a serious expression. Behind him is a wall with a red and white diamond-patterned banner featuring a black and yellow lion rampant. To the right, a fire burns brightly in a hearth. The floor is dark, and a book lies open on the ground in the foreground. The overall style is characteristic of late medieval manuscript illumination.

기숙사 C



'오늘 너희 뭔가 느낌이 달라보이는걸? 흠....
너희에게서 위화감이 드는게 기분 탓인가?
아까 제임스도 그랬는데 뭔가 이상한걸?'

이런! 혹시 들킨걸까? 그런데 제임스도
그렇다는건 무슨 뜻이지?



당신은 닉을 마법으로 잠재워야
한다.

성공 시 아이템 12 획득



기숙사D



갑옷이 멋들어지게 놓여있다.
사슬이 걸려있지만 마법을
사용하면 풀 수 있지 않을까?



성공 시 아이템 9 획득

A traditional Korean study room (Gisoksa) featuring a large window with a view of a landscape, a wooden chair with a red cloth draped over it, and a stack of books on a table. The room has a warm, rustic atmosphere with brick walls and a large, intricate wall carving of a tree.

기숙사 E



제임스의 책상이다.

책상위에는 책과 잡동사니들이 늘어져
있다.

아이템 획득

약
제
실



B-C-D

약 제실은 엉망이었다.

왼쪽에는 시약병과 찬장이
엉망이 되어 있었고,
슬러그혼 교수는 한숨을 쉬며
정리를 하고 있었다.

오른쪽 찬장에는 이미 정리를
마친 듯 라벨과 해골모양이
부착된 채 가지런히 정리된
찬장이 있었다.




약제실 - B



보관되어 있는 약제들이
사라지고 병들이 어지럽혀져 있다.

누군가가 몰래 들어와서 약제를
훔치고 포션을 제조한 것일까?

A person wearing a long, flowing brown robe stands with their back to the camera in a dimly lit room. The room is filled with shelves of numerous glass bottles, likely containing medicine or chemicals. In the foreground, a table covered with a white cloth holds a glass mortar and pestle. The overall atmosphere is quiet and focused.


약제실 - C



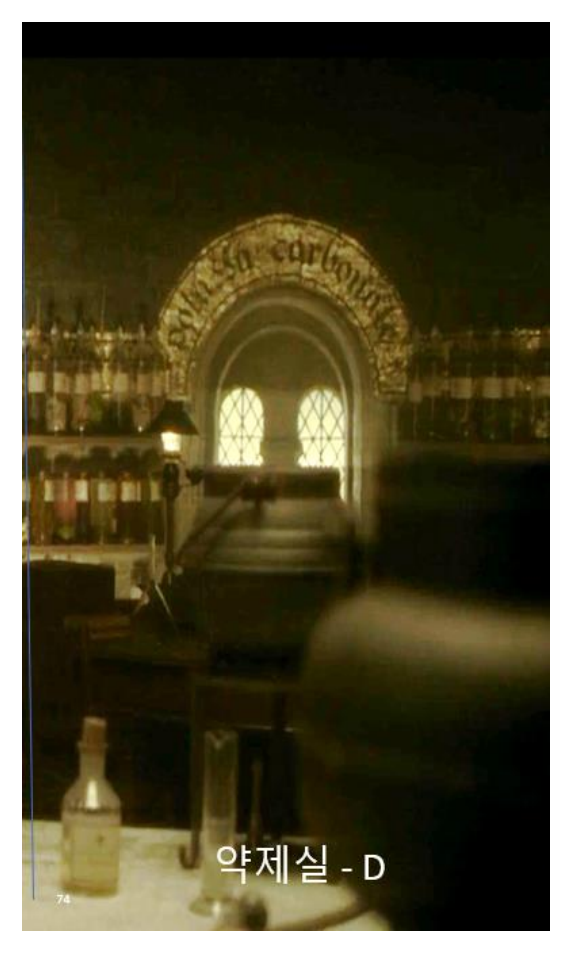
'휴,,, 누군진 모르겠지만 여기에 몰래 들어와서 약재를 훔쳐갔어!! 여긴 슬리데린 학생 밖에는 들어올 수 없을 텐데...

스네이프가 이 곳에 있다면 이 카드를 거꾸로 읽습니다.

아이템 4,5 를 건네면 아이템 14 획득

능후 
 ; 요호기

금육기후 기해 기기공왕 요호 기기서기
 를 145 기기서 기기공왕 기기서기



약제실 - D



찬장에는 여러 가지 물약과 약초가 늘어져
있었다. 흠... 혹시 모르니 교수 몰래
하나정도는 챙겨 둘까?

약품을 훔치기로 한다면
아이템 17 획득

도서관

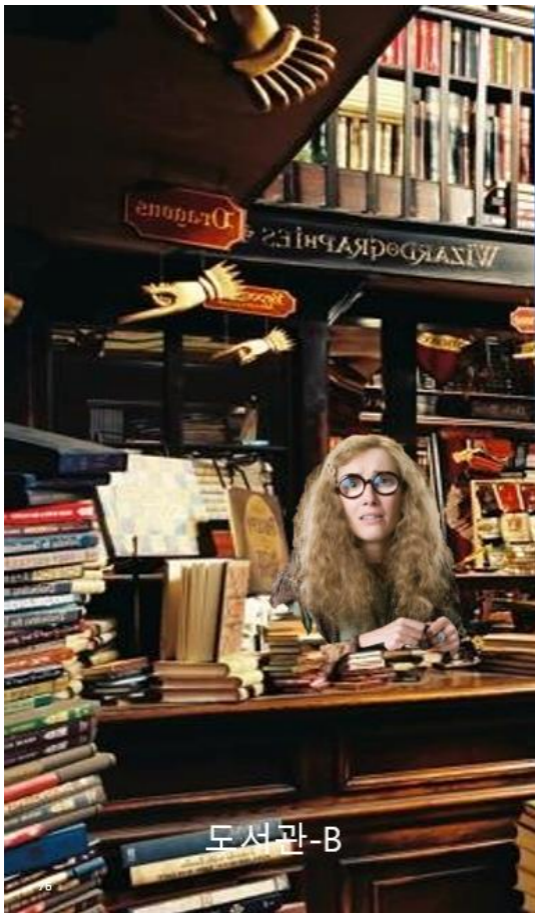


B-C-D

도서관에 들어서자 방대한 양의 책들이 여러분을 맞이했다. 쥐죽은 듯 숨소리조차 나지 않는 공간이다.

사서가 방금 들어온 여러분을 응시하고 있었고, 여러분 앞에는 '약초학' 분류의 책이 쌓여 있었다. 계단 위로 가면 '역사' 분류의 책을 살펴볼 수 있을 것 같다.

여러분은 지금부터 도서관을 나설 때 까지 아무런 대화도 할 수 없습니다.

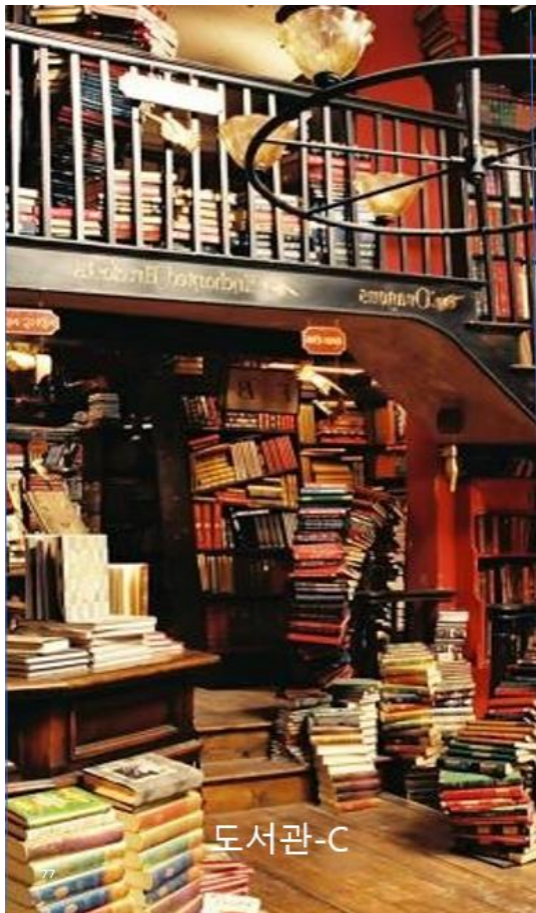


도서관-B



"기다렸어요. 예약했던 책 빌리러 왔죠? 여기 예약했던 책입니다."

아이템 15 획득



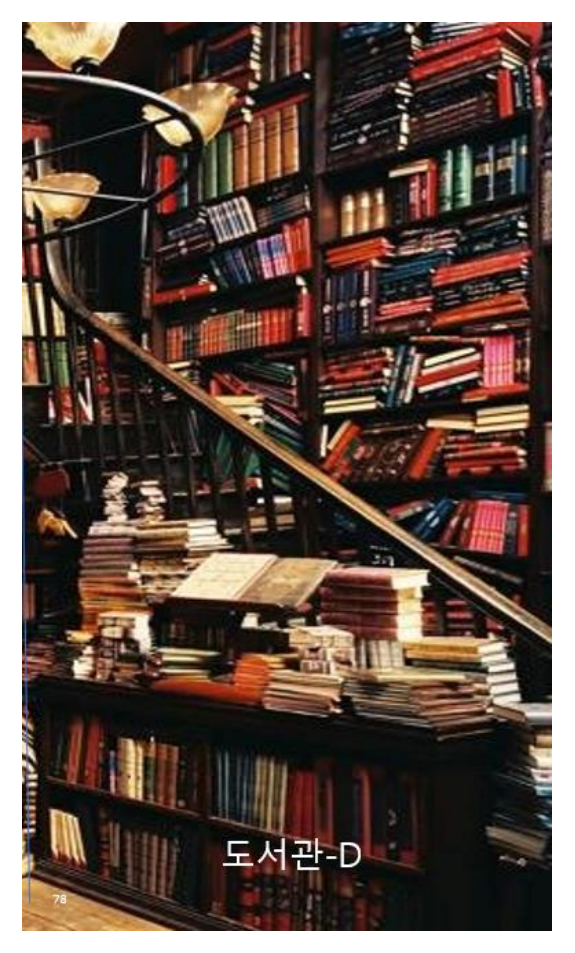
도서관-C



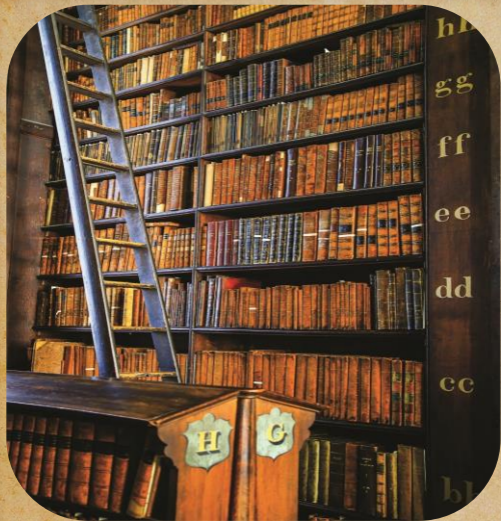
책장 앞 책상에 폴리주스 관련 책이
누가 꺼내 본 듯이 놓여있었다.

'폴리주스 : 다른 사람으로 완벽하게
변신하는 물약'

'폴리주스 제조방법: 보름초 한움큼,
마디풀즙 조금, 변신 대상의 머리카락
1 올'



도서관-D



책장 앞에 책이 한권 떨어져
있었다. 책을 집어 들자 페이지 한
장이 떨어졌다. 기숙사 역사에
관한 책 인듯 한데...

아이템 13, 23획득

?

?

?



B-C-D-E-F-G

의문의 문을 열고 들어오자,

한기가 몰아쳤다. 아무래도
사람의 온기는 느껴지지 않는
것 같은데....

책장이 늘어서 있었고,
오른쪽에는 유령이 꺾꽂이나
주위를 맴돌고 있었다.



???-B



'오, 너희들 드디어 목걸이를 찾았구나!! 정말
수고했어!! 나한테 주면 내가 교수님께
전해줄게 너희는 가서 쉬어.'

제임스에게 목걸이를 건네주기로 하면

아이템19 획득

건네주지 않는다면



오픈



???-C



“책상 위에는 미래를 보여주는
수정구가 있었다. 손을 대자
수정구들이 마구 깨지기
시작했다. 우리는 이곳 미래에
존재할 수 없는 존재라 그런
걸까?”



???-D



'너희들은 뭐야? 설마 너희도 이걸
훔치러 온거야? 악한 의도를
가지고 이걸 사용하면 세계가
멸망할 수도 있는 위험한
물건이라고!! 너희가 누군진 몰라도
이걸 너희에게 넘겨줄 순 없어!!'
여러분은 유령을 설득하거나 싸울
수 있다.

설득한다면

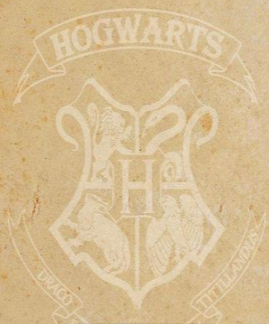


오픈

싸운다면



오픈




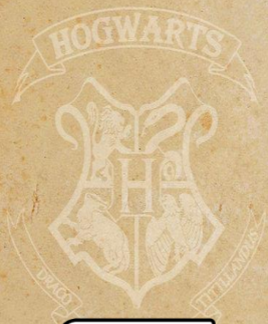
??? – E



'흠... 너희가 하는 말이 거짓은 아닌
것 같군. 하지만 그 말을 믿을 이유도
없어!! 넘겨받고 싶다면 좀더
구체적으로 말해보라고!!'



성공 시 아이템 18 획득,  이동




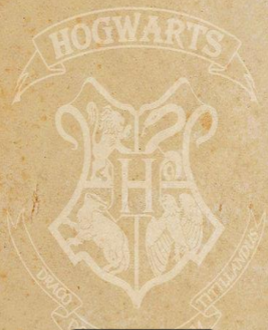
??? – F




'역시 너희도 이걸 노리고 온
놈들이군!!
절대로 너희와 같은 악인들에게
넘겨주지 않겠어!!'



성공 시 아이템 18 획득,  이동




??? – G



'왜 나에게 주지 않는다는 거지? 내가 전해준다니까? 나를 믿지 못하는 건가?....'

제임스의 얼굴이 점점 일그러지더니, 톰 리들의 얼굴이 나타났다.



'제임스가 아니라는 걸 눈치 챈 건가... 어쩔 수 없지. 이렇게 된 이상 강제로라도 뺏을 수 밖에!!'



성공시
미션 성공 카드 오픈