솔로 기습 정복 임무

- 출처: 메이지 나이트 규칙서, BGG 유저 cshelton
- 확장 필요하지 않음
- 범위: 4 라운드(낮 2 번, 밤 2 번)
- 목적: 짧은 시나리오 – 표준 게임의 요소 대부분을 포함하지만, 더 빠르게 진행됩니다.

당신의 임무는 다시 한 번 모든 도시를 정복하는 것이다. 하지만, 이번에는 두 번의 낮과 두 번의 밤이 전부이므로, 더욱 강력한 힘의 권한을 받았다.

지도

- 지도 모양: 쐐기형
- 교외 타일: 5
- 중심부 도시 타일: 1
- 도시 없는 중심부 타일: 1
- 도시: 공개된 도시는 레벨 5 입니다.
- 가상 플레이어: 표준 가상 플레이어 하나를 포함합니다(기본 원칙 부분을 참고하세요).
- 카드와 기술: 마법 더미에서 경쟁 마법 4 장(109~112)과 플레이어의 기술 더미에서 경쟁 상호 기술 한 개를 제거합니다.

특수 규칙

- 명성 1 점으로 시작합니다. 명성 트랙에서 행 하나를 넘을 때마다 추가 명성 1 점을 받습니다.
- 평판 +2 로 시작합니다(즉, 시작부터 즉시 교류 중 보너스 +1 을 받습니다).
- 소스에 주사위 4 개를 놓고, 공급처에 유닛 카드 4 장을 공개합니다.
- 전략을 가져올 때, 플레이어가 항상 먼저 선택합니다. 그 후, 가상 플레이어는 남은 전략 카드 중 한 장을 무작위로 가져옵니다.
- 낮이나 밤이 종료될 때마다, 게임에서 사용한 전략 카드를 모두 제거합니다. 다시 말해, 각 전략 카드는 게임 중 정확히 한번씩만 고를 수 있습니다.

시나리오 종료

모든 도시가 정복되면, 플레이어는 마지막으로 자신의 차례를 한 번 더 진행합니다(가상 플레이어는 진행하지 않습니다).

플레이어는 모든 도시를 정복하는 데 성공하면 승리합니다. 아니라면, 플레이어는 실패합니다. 두 경우 모두, 얼마나 잘 했는지 보기 위해 점수 계산을 할 수 있습니다.

플레이어가 얻은 명성이 기본 점수가 됩니다. 그 후 표준 업적 점수 계산이 적용되지만, 칭호에 대한 보상은 받지 않습니다.

그 후, 목표와 목표를 달성하는 데 걸린 시간 점수를 얻습니다. 점수 카드의 다른 면을 참고하세요:

- 정복한 도시마다 10 점씩 받습니다.
- 모든 도시가 정복되었다면, 추가로 15 점을 받습니다.
- 게임을 범위보다 라운드 하나 이상 이전에 완료하면, 진행하지 않은 라운드마다 30 점씩 받습니다.
- 가상 플레이어 더미에 남아있는(이번 라운드에 아직 뒤집지 않은) 카드마다 1 점씩 받습니다.
- 마지막 라운드에 라운드 종료가 선언되지 않았다면, 추가로 5 점을 받습니다.

변형 규칙

자신에게 알맞은 난이도를 설정하기 위해 도시 레벨을 조절할 수 있습니다. 거대도시를 사용하는 것도 가능합니다.