**토마토 확장**

본 공연 시 각 공연을 시작하기 전, (공연 진행자가 아닌) 한 플레이어를 “토마토 던지는 이”로 지정합니다.

토마토 던지는 이는 토마토 토큰 5개를 가져옵니다.

공연이 시작됨과 동시에 토마토 던지는 이는 아래의 세 가지 상황이 발생했을 때 (공연이 방해되지 않게) 토마토를 던집니다.

* 구성 요소가 하나 이상 떨어졌을 때마다
* 큰 심벌즈 소리가 들릴 때마다 (공연 시작 1분 뒤, 이후 20초마다)
* 플레이어가 공연을 마칠 때 “짜잔~!” 소리 내지 않았다면

주의: 한 플레이어는 공연 한 번에 토마토를 최대 5개까지만 받을 수 있습니다. 게임이 끝났을 때, 토마토를 가장 많이 받은 플레이어(들)는 박수갈채 점수 3점을 잃습니다. 그리고 토마토를 가장 적게 받은 플레이어(들)는 박수갈채 점수 3점을 얻습니다.

**상 확장**

게임을 시작할 때 각 플레이어는 상 토큰을 하나씩 받습니다.

게임이 끝나기 전까지 각 플레이어는 자신의 상 토큰을 (언제든) 다른 플레이어에게 반드시 주어야 합니다. 그리고 왜 주었는지 말해줍니다.

예시: 게임 중 가장 놀라운 공연을 선보였다거나, 도전을 완벽히 수행했다거나, 아니면 가장 재미있는 공연이었다는 것이 이유가 될 수 있습니다.

게임이 끝났을 때, 자신이 받은 상 토큰마다 박수갈채 점수 2점을 얻습니다.

만약, 깜빡하고 (또는 주기 싫어서) 자신의 상 토큰을 주지 않았다면, 박수갈채 점수 4점을 잃습니다.

**상 확장**

게임을 시작할 때 각 플레이어는 상 토큰을 하나씩 받습니다.

게임이 끝나기 전까지 각 플레이어는 자신의 상 토큰을 (언제든) 다른 플레이어에게 반드시 주어야 합니다. 그리고 왜 주었는지 말해줍니다.

예시: 게임 중 가장 놀라운 공연을 선보였다거나, 도전을 완벽히 수행했다거나, 아니면 가장 재미있는 공연이었다는 것이 이유가 될 수 있습니다.

게임이 끝났을 때, 자신이 받은 상 토큰마다 박수갈채 점수 2점을 얻습니다.

만약, 깜빡하고 (또는 주기 싫어서) 자신의 상 토큰을 주지 않았다면, 박수갈채 점수 4점을 잃습니다.

**토마토 확장**

본 공연 시 각 공연을 시작하기 전, (공연 진행자가 아닌) 한 플레이어를 “토마토 던지는 이”로 지정합니다.

토마토 던지는 이는 토마토 토큰 5개를 가져옵니다.

공연이 시작됨과 동시에 토마토 던지는 이는 아래의 세 가지 상황이 발생했을 때 (공연이 방해되지 않게) 토마토를 던집니다.

* 구성 요소가 하나 이상 떨어졌을 때마다
* 큰 심벌즈 소리가 들릴 때마다 (공연 시작 1분 뒤, 이후 20초마다)
* 플레이어가 공연을 마칠 때 “짜잔~!” 소리 내지 않았다면

주의: 한 플레이어는 공연 한 번에 토마토를 최대 5개까지만 받을 수 있습니다. 게임이 끝났을 때, 토마토를 가장 많이 받은 플레이어(들)는 박수갈채 점수 3점을 잃습니다. 그리고 토마토를 가장 적게 받은 플레이어(들)는 박수갈채 점수 3점을 얻습니다.