

## 캐릭터

### 제독 Admiral

당신은 어떤 장소에 있어도 전투 계획을 뽑을 수 있습니다.

전투 계획을 뽑을 때, 2장을 뽑고 1장을 선택하며 선택하지 않은 카드는 덱의 맨 아래에 놓습니다.

### 일등 항해사 First Officer

차례 당 한 번, 당신은 1 액션 적게 소모해서 전투 계획을 뽑거나, 전투 계획 덱에서 카드 한 장을 찾아 4개의 지휘 스킬과 2 액션을 소모해 가져옵니다.

### 수석 엔지니어 Chief Engineer

점프 코어를 수리할 때 1 액션 적게 소모합니다.

### 순간이동장치 관리장 Teleporter Chief

차례 당 2번 액션 소모 없이 순간이동장치를 이용할 수 있습니다.

### 승무원 Crewman

그와 같은 장소에 있을 때, 누군가 부상을 입으면 그가 대신 죽습니다. 운 좋게도, 새로운 승무원이 그를 대체합니다.

그는 갑판 *Bridge*에서 그의 다음 차례에 가지고 있던 카드를 가진 채로 새로 시작합니다.

게임을 시작할 때 그는 선택한 도구 하나를 가지고 시작합니다.

### 전략 장교 Tactical Officer

실드를 고친 후, 당신은 스킬 덱에서 랜덤하게 2장의 스킬 카드를 뽑습니다.

### 텔레파시 능력자 Telepath

그는 통신 시스템의 상태에 상관없이 1 액션으로 어느 곳의 누구와도 스킬 카드를 교환할 수 있습니다.

당신은 같은 장소의 다른 사람의 스킬 감소치를 끌어다 사용할 수 있습니다.

### 무기 장교 Weapons Officer

차례 당 한 번, 어뢰 발사기를 1 액션 적게 소모하여 사용하거나, 어뢰 생산을 1 액션 적게 소모해서 할 수 있습니다.

### 군인 Soldier

당신은 1 액션으로 현재 장소의 모든 외계인 병사를 없앨 수 있습니다.

당신이 보안 관리실 *Security Station* 에 있으면, 아무 장소의 외계인 병사 모두를 1 액션으로 제거할 수 있습니다.

### 학자 Scholar

그녀는 자신의 차례에 언제든 손 안에 스킬 카드가 없으면 액션 소모 없이 스킬 카드 덱에서 카드 1장을 랜덤하게 뽑습니다.

### 과학 장교 Science Officer

누구든 이상현상을 제거하면, 그녀는 스킬 덱에서 카드 2장을 랜덤하게 뽑습니다.

### **사이보그 Cyborg**

당신은 이상현상에 영향 받지 않습니다.

### **의료 장교 Medical Officer**

당신의 차례에, 같은 장소의 플레이어를 액션 소모 없이 치료하고 스킬 덱에서 카드 1장을 랜덤하게 뽑습니다.

그와 같은 장소의 플레이어들은 1 액션으로 치료를 할 수 있게 됩니다.

### **상담 전문가 Counselor**

당신은 1 액션으로 손 안의 스킬 카드 1장을 버려진 스킬 카드 더미의 1장과 바꿀 수 있습니다.

당신의 차례가 시작할 때 다른 플레이어와 같이 있으면, 당신은 그 턴에 추가로 1 액션 더 할 수 있습니다.

### **외교관 Diplomat**

당신은 다른 사람의 차례에 경보 카드 무효화를 할 수 있습니다. 그러나 그 때는 자신의 스킬 감소치를 사용할 수 없습니다.

### **홀로그램 Hologram**

당신은 외계인 병사에 의해 영향을 받지, 외계인 병사를 죽일 수도 없습니다. (보안 관리실 *Security Station*을 통하는 방법은 제외.)

순간이동장치나 통신 시스템이 비활성화되면, 당신은 컴퓨터 코어로 돌아와 갇히게 됩니다.

순간이동장치를 통해서만 이동할 수 있습니다.

부상을 당하지 않습니다.

### **소위 Ensign**

당신의 차례에, 당신은 같은 장소의 다른 플레이어와 액션 소모 없이 카드를 주고 받을 수 있습니다.

당신은 1 액션을 소모해서 4개의 장소를 이동합니다. 이 능력은 '중력증가이상현상 *Increased Gravity Anomaly*' 에 영향을 받지 않습니다.

### **시설 관리자 Janitor**

시스템을 고치거나 재설치를 할 때, 당신은 액션을 아무 스킬 카드처럼 사용할 수 있습니다.

당신이 도구를 가진 채로 자신의 차례를 시작하면, 추가로 1 액션을 더 가집니다.

## **전투 계획**

### **외계인 함정 Alien Trap**

언제든, 현재 함내 모든 외계인 병사 전부를 Cargo Hold로 보냅니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **여분의 도구함 Extra Set of Tools**

언제든, 게임에서 제외된 모든 도구를 Cargo Pod으로 되돌립니다. 당신은 이 카드를 쓰기 위해 Cargo Hold에 있지 않아도 됩니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **보안 강화 Security Force**

언제든, 함내의 아무 외계인 병사 3명을 액션 소모 없이 없앱니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **실드 부스트 *Shield Boost***

언제든, 액션 소모 없이 실드를 3단계만큼 수리합니다. 이 카드를 쓰기 위해 Bridge에 있지 않아도 됩니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **시스템 우회 *System Bypass***

언제든, 2개의 시스템을 액션 소모 없이 고칩니다. 이 카드를 쓰기 위해 해당 시스템이 있는 장소에 있지 않아도 됩니다.

이 카드로는 Jump Core와 Shields를 고칠 수 없습니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **빵을 재배하다 *Grow the bread***

언제든, 이미 2개의 Command 스킬 감소치를 가지지 못한 역할에 이 카드를 사용합니다. 남은 게임 동안 1개의 추가적인 Command 스킬 감소치를 가지게 됩니다.

### **자연적인 호기심 *Natural Curiosity***

언제든, 이미 2개의 Science 스킬 감소치를 가지지 못한 역할에 이 카드를 사용합니다. 남은 게임 동안 1개의 추가적인 Science 스킬 감소치를 가지게 됩니다.

### **기계 덕후 *Mechanically Inclined***

언제든, 이미 2개의 Engineering 스킬 감소치를 가지지 못한 역할에 이 카드를 사용합니다. 남은 게임 동안 1개의 추가적인 Engineering 스킬 감소치를 가지게 됩니다.

### **준비되면 쏘라 *Fire When Ready***

언제든, 액션 소모 없이 Torpedo Tube를 쏩니다. Torpedo Tube가 활성화 되어 있고, 사용 가능한 Torpedo가 존재해야 합니다. 당신은 이 카드를 쓰기 위해 Armory에 있지 않아도 됩니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **날 비춰줘 *Beam Me Up***

누군가 차례를 시작할 때 사용하면, 그 차례가 끝날 때까지 Teleporter를 액션 소모 없이 이용 가능합니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **최고 효율 *Maximum Efficiency***

누군가의 차례를 진행할 때 사용하면, 그 플레 이어는 이번 차례에 추가로 2개의 액션을 더 가지게 됩니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **정각에 종을 쳐라 *Make It So***

Jump Core를 액션 소모 없이 1번 수리합니다. 당신은 이 카드를 쓰기 위해 Engineering에 있지 않아도 됩니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **이성적인 판단 Logical Conclusion**

언제든, Anomaly를 액션 소모 없이 버립니다. 당신은 이 카드를 쓰기 위해 Science Lab에 있지 않아도 됩니다.

만약 2사람으로 플레이하면, 이 카드를 버리고 새로운 카드를 뽑습니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **계획대로 가라 Planned Ahead**

선장은 이런 비상 사태에 대비해 계획했습니다.

Cargo Pod에 7장의 랜덤한 스킬 카드를 추가합니다. 당신은 이 카드를 사용하기 위해 Cargo Hold에 있지 않아도 됩니다.

만약 Computers가 비활성화 되어 있다면, 버린 스킬 카드 더미에서 카드를 뽑습니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **백업 시스템 Backup System**

언제든, 액션 소모 없이 Computers를 복구하거나 액션 소모 없이 3장의 랜덤한 스킬 카드를 뽑습니다. 당신은 이 카드를 사용하기 위해 Computer Core에 있지 않아도 됩니다.

사용 후 이 카드를 버립니다.

### **숨겨진 재능 Hidden Talent**

언제든, 이미 2개의 Tactical 스킬 감소치를 가지지 않은 역할에 이 카드를 사용합니다. 남은 게임 동안 1개의 추가적인 Tactical 스킬 감소치를 가지게 됩니다.

## **경보카드**

<1단계>

### **어뢰 과부하 Torpedo Overload**

Torpedo Tube가 비활성화됩니다.

Armory에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **통신 과부하 Comm Overload**

Comm System이 비활성화됩니다.

Bridge에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **코어 과부하 Core Overload**

Computer가 비활성화됩니다.

Computer Core에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **스캐너 과부하 Scanner Overload**

External Scanners가 비활성화됩니다. 공개된 모든 Alert 카드를 버립니다.

Bridge에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **센서 과부하 Sensor Overload**

Internal Sensors가 비활성화됩니다. Internal Sensors에 있는 공개된 스킬 카드를 버립니다.

Computer Core에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **순간이동장치 과부하 Teleporter Overload**

Teleporter가 비활성화됩니다.

Engineering에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **외계인 전투기 Alien Fighter**

Shields가 데미지를 받을 때마다, 데미지가 10% 더 많이 받게 됩니다.

### **외계인 전투기 Alien Fighter**

Shields가 데미지를 받을 때마다, 데미지가 10% 더 많이 받게 됩니다.

### **비이성적인 공포 Irrational Fear**

플레이어는 다른 플레이어가 옆에 없으면 시스템을 사용하거나 고칠 수 없습니다. Science Lab에선 영향을 받지 않습니다.

2명에서 게임을 할 시, 이 카드를 버리고 다른 카드를 뽑습니다.

### **중력증가 Increased Gravity**

이동할 때 2칸 대신 1칸을 이동합니다. Teleporter는 영향을 받지 않습니다.

2명에서 게임을 할 시, 이 카드를 버리고 다른 카드를 뽑습니다.

### **무기고 타격 Armory Injuries**

Armory에 외계인 병사를 2개 추가하십시오.

Armory에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **지휘실 타격 War Room Injuries**

War Room에 외계인 병사를 2개 추가하십시오.

War Room에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **과학연구실 타격 Science Lab Injuries**

Science Lab에 외계인 병사를 2개 추가하십시오.

Science Lab에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

### **함교 침입자 Bridge Intruders**

Bridge에 외계인 병사를 3개 추가하십시오.

### **코어 침입자 Core Intruders**

Computer Core에 외계인 병사를 3개 추가하십시오.

### **기계실 침입자 Engineering Intruders**

Engineering에 외계인 병사를 3개 추가하십시오.

### **직격 Direct Hit**

Shields를 20% 감소시킵니다.

### **직격 Direct Hit**

Shields를 20% 감소시킵니다.

### **어뢰 비활성화 Torpedos Offline**

Shields를 10% 감소시킵니다.

Torpedo Tube를 비활성화합니다.

### **통신 비활성화 Comm Offline**

Shields를 10% 감소시킵니다.

Comm System을 비활성화합니다.

### **컴퓨터 비활성화 Computer Offline**

Shields를 10% 감소시킵니다.

Computer를 비활성화합니다. 스킬 덱을 모두 버립니다.

### **스캐너 비활성화 Scanners Offline**

Shields를 10% 감소시킵니다.

External Scanners를 비활성화합니다. 공개된 모든 Alert 카드를 버립니다.

### **센서 비활성화 Sensors Offline**

Shields를 10% 감소시킵니다.

Internal Sensors를 비활성화합니다. Internal Sensors에 있는 공개된 스킬 카드를 모두 버립니다.

### **순간이동장치 비활성화 Teleporter Offline**

Shields를 10% 감소시킵니다.

Teleporter를 비활성화합니다.

<2단계>

### **이상한 에너지 Strange Energies**

Engineering을 문을 통해 출입할 수 없게 됩니다. 오렌지 블록 바를 문에 놓습니다.

2명에서 게임을 할 시, 이 카드를 버리고 다른 카드를 뽑습니다.

### **파워 흡수 Power Drain**

Shields를 고칠 수 없게 됩니다.

2명에서 게임을 할 시, 이 카드를 버리고 다른 카드를 뽑습니다.

### **호기심 많은 피로 Curious Fatigue**

액션이 1개 줄어듭니다.

2명에서 게임을 할 시, 이 카드를 버리고 다른 카드를 뽑습니다.

### **비이성적인 분노 Irrational Anger**

플레이어는 다른 플레이어가 같은 장소에 있으면 시스템을 사용하거나 고칠 수 없습니다. Science Lab은 영향을 받지 않습니다.

2명에서 게임을 할 시, 이 카드를 버리고 다른 카드를 뽑습니다.

### **사상자 보고 Casualty Report**

현재 활동중인 플레이어가 있는 장소에 외계인 병사를 3개 추가합니다.

현재 활동중인 플레이어는 부상을 입습니다.

### **사상자 보고 Casualty Report**

현재 활동중인 플레이어가 있는 장소에 외계인 병사를 3개 추가합니다.

현재 활동중인 플레이어는 부상을 입습니다.

### **사상자 보고 Casualty Report**

현재 활동중인 플레이어가 있는 장소에 외계인 병사를 3개 추가합니다.

현재 활동중인 플레이어는 부상을 입습니다.

**사상자 보고 Casualty Report**

현재 활동중인 플레이어가 있는 장소에 외계인 병사를 3개 추가합니다.

현재 활동중인 플레이어는 부상을 입습니다.

**함교 포위 Bridge Siege**

Bridge에 외계인 병사를 4개 추가합니다.

**코어 포위 Core Siege**

Computer Core에 외계인 병사를 4개 추가합니다.

**기계실 포위 Engineering Siege**

Engineering에 외계인 병사를 4개 추가합니다.

**외계인 호위함 Alien Frigate**

Shields가 피해를 입을 때, 피해가 20% 증가합니다.

**외계인 호위함 Alien Frigate**

Shields가 피해를 입을 때, 피해가 20% 증가합니다.

**외계인 수송선 Alien Transport**

각 플레이어가 차례를 시작할 때, 그 장소에 외계인 병사를 1개 추가합니다.

Teleportation Inhibitor 기술개발은 이 카드에 영향을 주지 않습니다.

**외계인 수송선 Alien Transport**

각 플레이어가 차례를 시작할 때, 그 장소에 외계인 병사를 1개 추가합니다.

Teleportation Inhibitor 기술개발은 이 카드에 영향을 주지 않습니다.

**전투 배치 Battle Stations**

Shields를 30% 줄입니다.

활동중인 플레이어는 스킬 카드 2장을 선택해서 버립니다.

**전투 배치 Battle Stations**

Shields를 30% 줄입니다.

활동중인 플레이어는 스킬 카드 2장을 선택해서 버립니다.

**전투 배치 Battle Stations**

Shields를 30% 줄입니다.

활동중인 플레이어는 스킬 카드 2장을 선택해서 버립니다.

**통신 전원 급류 Comm Power Surge**

Shields를 20% 줄입니다.

Comm System이 비활성화됩니다.

**코어 전원 급류 Core Power Surge**

Shields를 20% 줄입니다.

Computer Core가 비활성화됩니다.

스킬 카드 텍을 모두 버립니다.

**순간 이동장치 과부하 Teleporter Overload**

Shields를 30% 줄입니다.

Teleporter가 비활성화됩니다.

**어뢰 오폭 Torpedo Failure**

Torpedo Tube가 파괴됩니다.

Armory에 있는 모든 플레이어들은 부상을 입습니다.

**통신 마비 Comm Failure**

Comm System이 파괴됩니다.

Bridge에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

**스캐너 먹통 Scanner Failure**

External Scanners가 파괴됩니다. 공개된 모든 Alert 카드를 버립니다.

Bridge에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

**센서 먹통 Sensor Failure**

Internal Sensors가 파괴됩니다. Internal Sensors에 공개된 스킬 카드를 버립니다.

Computer Core에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

**순간 이동장치 파괴 Teleporter Failure**

Teleporter가 파괴됩니다.

Engineering에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.

<3단계>

**외계인 구축함 Alien Destroyer**

각 플레이어의 차례가 시작될 때마다 Shields를 30% 감소시킵니다.

**정신 붕괴 Mental Disruption**

플레이어의 핸드 사이가 2로 줄어듭니다.

**보안 붕괴 Security Breach**

활동중인 플레이어의 위치에 외계인 병사를 6개 추가합니다.

**치명적인 데미지 Critical Damage**

Shields를 50% 줄입니다.

**점프 코어 붕괴 Jump Core Breach**

Jump Core가 파괴됩니다.

Game over. 플레이어는 패배했습니다.

**코어 섯다운 Core Shutdown**

Computer가 파괴됩니다. 스킬 텍을 버립니다.

Computer Core에 있는 모든 플레이어는 부상을 입습니다.



## Upgrade

### 실드 조절기 Shield Modulator

실드가 데미지를  
받게 될 때마다  
그 데미지를  
10% 줄입니다.

### 순간이동 억제기 Teleportation Inhibitor

새로운 외계인  
병사가 추가될 때  
숫자를 1 줄입니다.

### 에프네프린 환기 Epinephrine Ventilation

모든 플레이어는  
차례 당 1 액션을  
더 사용합니다.

### 예측 모니터 Predictive Monitoring

External Scanners,  
Internal Sensors가  
1장씩 더 카드를  
공개합니다.

### 자동 외과의 Auto Surgeon

한 번 연구되면,  
자동 외과의가  
Trauma Station을  
대신합니다.

Infirmary에 있는  
플레이어는 액션 소모  
없이 치료됩니다.

## Tools

### 피스톨 A PISTOL

액션 소모 없이  
같은 장소의  
외계인 병사 하나를  
없애고 B면으로  
뒤집습니다.

### 피스톨 B PISTOL

액션 소모 없이  
같은 장소의  
외계인 병사 하나를  
없애고 PISTOL을  
게임에서 제외합니다.

### 리모컨 A REMOTE

Teleporter를 액션  
소모 없이 이용하고  
B면으로 뒤집습니다.

**리모컨 B**  
**REMOTE**

Comm System을  
액션 소모 없이 이용하고  
REMOTE를 게임에서  
제외합니다.

**스캐너 A**  
**SCANNER**

재설치나 수리에  
Tactical 스킬을 2만큼  
덜 소모하고, B면으로  
뒤집습니다.

**스캐너 B**  
**SCANNER**

재설치나 수리에  
1 액션 덜 소모하고,  
SCANNER를 게임에서  
제외합니다.

**라이플 A**  
**RIFLE**

현재 장소의 모든 외계인  
병사를 1 액션으로 모두  
제거하고, B면으로  
뒤집습니다.

**라이플 B**  
**RIFLE**

현재 장소의 모든 외계인  
병사를 2 액션으로 모두  
제거하고, RIFLE을 게임에서  
제외합니다.

**토치 A**  
**TORCH**

수리할 때 Engineering  
스킬을 2 덜 소모하고,  
B면으로 뒤집습니다.

**토치 B**  
**TORCH**

수리할 때 Engineering  
스킬을 1 덜 소모하고,  
TORCH를 게임에서  
제외합니다.